

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB DENGAN INTEGRASI METODE PEMBAYARAN DIGITAL (STUDI KASUS: TOKO F NOTEBOOK MAJALENGKA)

Siti Ade Ida Rosia¹, Suhendri²

Program Studi Informatika, Universitas Majalengka, Indonesia

Email : adeida060@gmail.com, theprof.suhendri@yahoo.co.id

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan yang sangat signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis. Penelitian ini membahas perancangan sistem informasi penjualan berbasis web dengan metode pembayaran digital pada toko F Notebook Majalengka. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan berbasis web dengan metode integrasi pembayaran digital pada Toko F Notebook, dan mempermudah proses transaksi dengan menerapkan pembayaran digital bagi kostumer. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *Framework CodeIgniter 3*, menggunakan Bahasa pemrograman PHP. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *System Development Life Cycle (SDLC)*. Sistem informasi penjualan berbasis web ini dirancang untuk membantu Toko F Notebook Majalengka dalam mengelola proses penjualan secara online. Sistem ini memungkinkan untuk penjualan produk secara online, dan konsumen dapat mengetahui informasi mengenai produk serta melakukan pembelian produk tanpa harus datang ke toko secara langsung. Hal ini dapat meningkatkan kenyamanan pelanggan dan memperluas jangkauan pasar bagi Toko.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan; *Framework CodeIgniter 3*, Pembayaran Digital

Abstract

The development of information and communication technology has brought significant changes in various aspects of life, including in the business world This research discusses the design of a web-based sales information system with a digital payment method at the F Notebook Majalengka store. The purpose of this research is to create a web-based sales information system with a digital payment integration method at Toko F Notebook, and simplify the transaction process by implementing digital payments for customers. This system is designed using the CodeIgniter 3 Framework, using the PHP programming language. The development method used is the System Development Life Cycle (SDLC). This web-based sales information system is designed to assist Toko F Notebook Majalengka in managing the online sales process. This system allows for online product sales, and make product purchases without having to come to the store directly. This can increase customer convenience and expand market reach for the store.

Keywords: Sales Information System; CodeIgniter 3 Framework, Digital Payment

PENDAHULUAN

Kehidupan modern sangat dipengaruhi oleh kemajuan teknologi yang semakin pesat dan canggih, teknologi informasi terus berkembang seiring dengan kemampuan komputer yang memberikan solusi bagi permasalahan diberbagai bidang. Menurut (Faqih & Wahyudi, 2022) Teknologi telah berkembang dengan sangat cepat karena itu berdampak besar pada kehidupan manusia dan lingkungan usaha. Dengan tren Teknologi Marketplace mengakibatkan banyak para pelaku usaha makin giat dalam melakukan transaksi penjualan produk melalui media digital (Priyatna et al., 2023).

Dalam sebuah dunia bisnis, internet sangat dibutuhkan agar perusahaan mampu bersaing ditengah kompetisi bisnis dengan pesaing lainnya (Al Muhtadi & Junaedi, 2021). Perusahaan harus mampu berinovasi dengan mengimplementasikan teknologi untuk meningkatkan daya saing bisnis dengan *e-commerce* agar pembeli dapat dimudahkan untuk memilih apa yang ditawarkan baik secara langsung ataupun digital.

E-commerce adalah sebuah layanan internet yang dimanfaatkan untuk jual-beli secara online (Arif et al., 2023). Jika diterapkan, bisnis *e-commerce* memiliki beberapa keuntungan misalnya, semua orang di seluruh dunia dapat melihat barang atau jasa yang ditawarkan melalui internet, kemudian mempermudah komunikasi antara penjual dan pembeli, dan pembayaran dapat dilakukan melalui transaksi digital tanpa harus bertemu secara langsung.

Pembayaran digital adalah jenis pembayaran yang menggunakan media elektronik seperti dompet elektronik, perbankan internet, dan perbankan mobile (Rohman Nurafan Putra Pratama & Tukino, 2022). Satu-satunya cara untuk melakukan semua kegiatan tersebut adalah melalui perangkat elektronik seperti ponsel pintar.

Toko F Notebook merupakan sebuah toko yang menjual berbagai macam merk laptop dan berbagai perangkat komputer lainnya tersedia di toko ini, yang berlokasi di Jl. K.H. Abdul Halim No. 278 Depan SPBU Pujasera Kabupaten Majalengka dan sudah berdiri sejak tahun 2017.

Pada dasarnya F Notebook melakukan penjualan pemasaran produknya secara offline yaitu kegiatan jual beli yang dilakukan secara langsung, jadi calon pembeli langsung datang ke toko untuk membeli barangnya. Transaksi penjualan masih dilakukan dengan pembayaran melalui bayar langsung, sehingga belum adanya media transaksi online yang dapat memudahkan pelanggan untuk melakukan pembayaran. Ada beberapa masalah misalnya pelanggan saat pembayaran tapi tidak dapat datang langsung ke toko. Kendala yang dialami kostumer adalah jarak yang jauh dari toko serta memiliki kesibukan dalam kegiatan sehari-hari jadi tidak memungkinkan harus datang ke toko sehingga kostumer tidak punya waktu datang untuk berbelanja, dan juga kurangnya informasi yang lebih dari produk.

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut, agar konsumen dapat mengetahui informasi mengenai produk serta melakukan pemesanan dan pembelian produk secara online, maka cara yang diberikan adalah memanfaatkan media elektronik dengan membuat sistem informasi penjualan berbasis website. Maka penulis berinisiatif untuk membuat sebuah sistem yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Integrasi Metode Pembayaran Digital (Studi Kasus : Toko F Notebook Majalengka)”. Dengan adanya sistem yang dirancang diharapkan dapat meningkatkan penjualan produk dan agar konsumen dapat mengetahui informasi mengenai produk serta melakukan pembelian produk secara online berbasis website.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah diantaranya adalah Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko F Notebook dengan integrasi metode pembayaran digital. Dan Bagaimana mempermudah proses transaksi penjualan dengan pembayaran digital pada toko F Notebook.

Adapun batasan masalah diantaranya, Sistem informasi penjualan berbasis web dengan integrasi metode pembayaran digital yang dibuat hanya menyediakan informasi untuk barang yang tersedia dan proses pembelian barang tersebut. Pembayaran transaksi pembelian dilakukan secara tidak langsung, dimana pembeli melakukan *transfer* uang secara manual pada rekening yang di tetapkan. Sistem informasi ini berbasis website. Perancangan website menggunakan *Framework CodeIgniter 3*. Dan tidak sampai pengiriman produk.

METODE

Dalam penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) yang terdiri dari tahap pengembangan sistem yaitu perencanaan, analisis kebutuhan, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan.

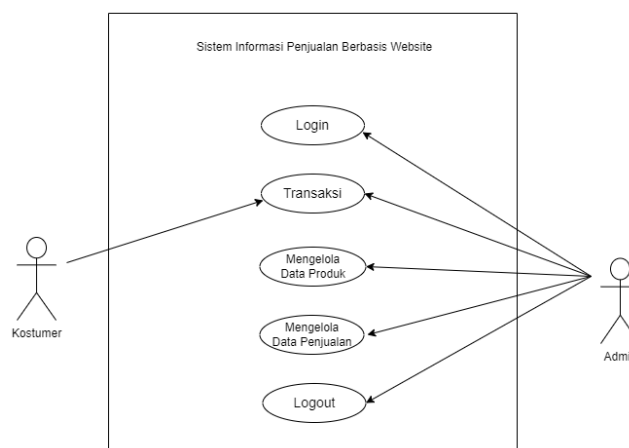
1. Perencanaan : Pada tahapan ini peneliti melakukan pengidentifikasian pendahuluan seperti latar belakang permasalahan, konsep dasar, pengumpulan data, observasi, dan wawancara serta studi literatur pengumpulan data yang akan dilakukan pada penelitian.
2. Analisis kebutuhan : Menganalisa dan mengumpulkan data untuk dijadikan referensi mengenai perangkat lunak yang diperlukan dalam perancangan sistem. Yang dilakukan peneliti seperti analisis sistem yang sedang berjalan dan analisis yang diusulkan untuk pembuatan sistem tersebut.
3. Desain : Membuat sistem yang akan dibuat dari awal hingga akhir agar memudahkan dalam merealisasikan sistem yang akan dibuat, dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*), yang digambarkan dengan *usecase diagram*, *activity digarm*, dan *squence diagram*.

4. Pengkodean : Tahap ini melibatkan penulisan kode perangkat lunak berdasarkan desain yang telah ditentukan. Kode-kode ini harus ditulis dengan mengikuti standar dan pedoman yang telah ditetapkan untuk memastikan kualitas dan konsistensi. Dengan menggunakan *Framework CodeIgniter 3*, PHP, MySQL, CSS dan Xampp.
5. Pengujian : Pada tahap ini melakukan pengujian sistem yang telah dibuat menggunakan *Black Box testing*, sehingga dapat mengurangi kesalahan yang terjadi pada sistem.
6. Pemeliharaan: Pada tahap ini dapat memperbaiki proses pengembangan mulai dari analisis untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Integrasi Pembayaran Digital (Studi Kasus Toko F Notebook Majalengka) diantaranya Sistem Operasi *Windows 11*, *XAMPP*, *Editor Visual Studio Code*, *DBMS MySQL* dan *Google Chrome*. Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Integrasi Pembayaran Digital (Studi Kasus Toko F Notebook Majalengka) ini adalah Perangkat Laptop *Lenovo Intel Core i5*, *Windows 11 64bit* dan *RAM minimum 4 GB*.

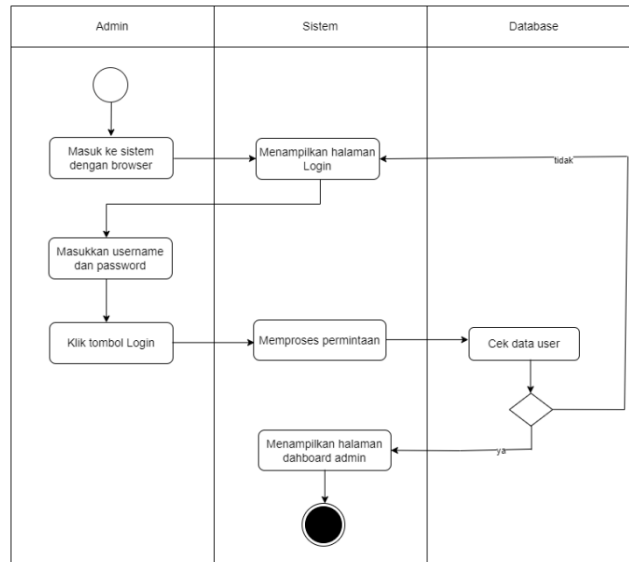
HASIL DAN PEMBAHASAN

Use Case Diagram



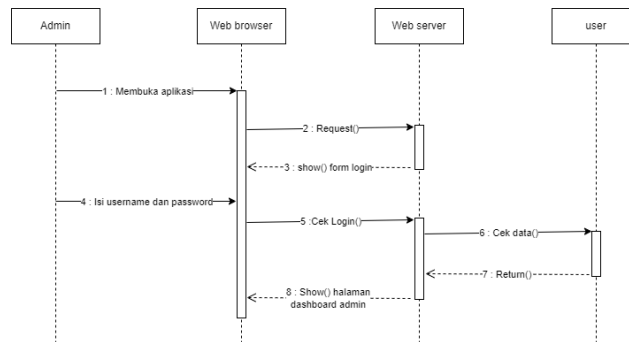
Gambar 1. Use Case Diagram

Activity Diagram Login



Gambar 2. Activity Diagram Login

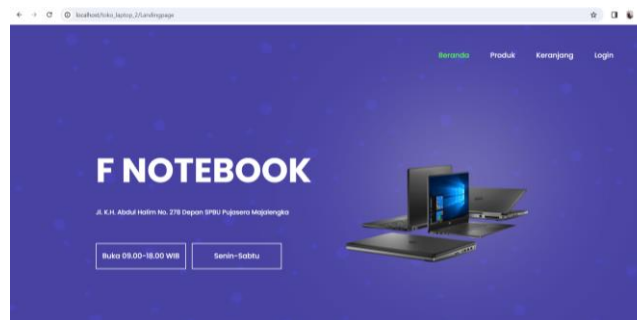
Sequence Diagram Login



Gambar 3. Sequence Diagram Login

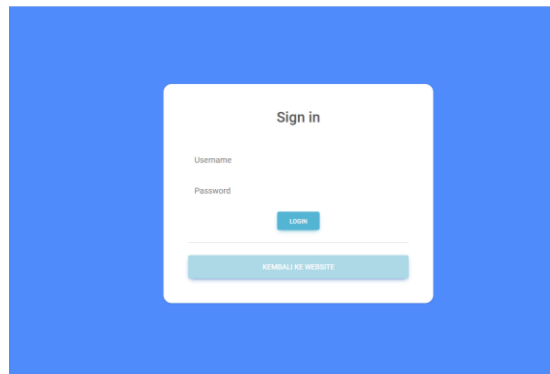
Tampilan Sistem Informasi

Tampilan halaman awal



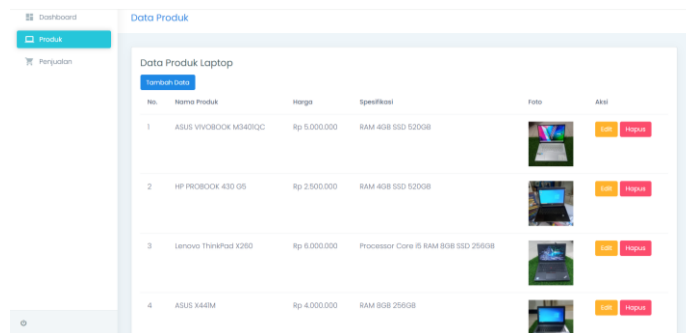
Gambar 4. Tampilan Halaman Awal

Tampilan Login



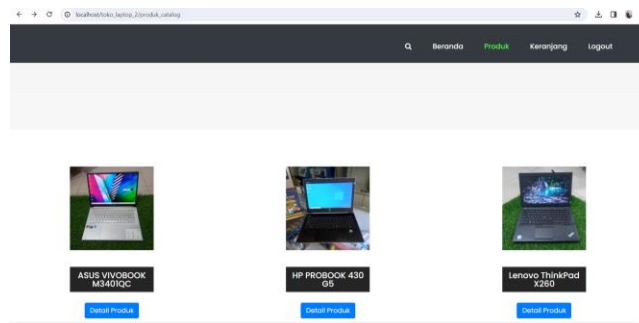
Gambar 5. Tampilan Login

Tampilan Halaman Produk

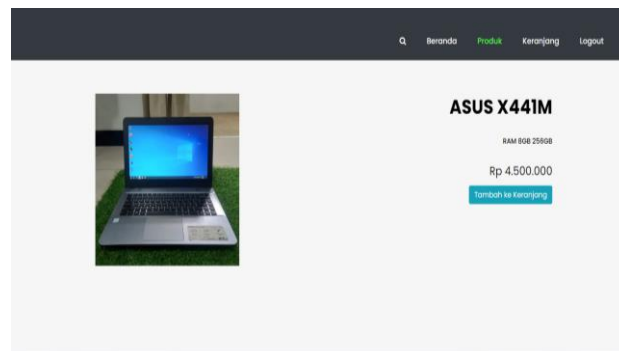


Gambar 6. Tampilan Halaman Produk (Admin)

Tampilan Produk dan Detail Produk



Gambar 7. Tampilan Produk



Gambar 8. Tampilan Halaman Detail Produk

Tampilan Keranjang Belanja dan Invoice Pembayaran

Keranjang Belanja				
ID	Id Pengguna	Nama Produk	Jumlah	Harga
25	1	ASUS X441M	1	4.500.000.00
Total Harga:				Rp 4.500.000.00

Bayar

Gambar 9. Tampilan Keranjang Belanja

Invoice Pembayaran				
Nomor Invoice: INV-20240215-85cd7ac4d2a76				
Tanggal: 15/02/2024				
ID	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total
20	Acer Aspire 5	1	Rp 4.000.000.00	Rp 4.000.000
Total Harga:				Rp 4.000.000

Terima kasih telah berbelanja!

Gambar 10. Tampilan Invoice Pembayaran

Kesimpulan

Dari uraian diatas peneliti menarik kesimpulan yaitu membuat sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko F Notebook dengan integrasi metode pembayaran digital, agar lebih efektif dan efisien. Dan dapat mempermudah proses transaksi penjualan dengan pembayaran digital pada toko F Notebook.

Daftar Pustaka

- Al Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Arif, A. A., Afriyanti, D., & Putri, P. (2023). MITOR: Jurnal Teknik Elektro MITOR: Jurnal Teknik Elektro Perancangan dan Implementasi Web Penjualan pada Toko Juragan Laptop Second. *Jurnal Teknik Elektro*, 56–65. <https://doi.org/10.23917/emitor.v1i1.21300>
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 1–8. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Priyatna, B., Hananto, A. L., & Nurapriani, F. (2023). Integrasi Payment Gateway Pada Website E-Commerce Hasanatul.Id Untuk Mitra UMKM. *Konferensi Nasional Penelitian Dan Pengabdian (KNNP)* Ke-3, 924–929. <https://journal.ubpkarawang.ac.id/index.php/ProsidingKNNP/article/download/4987/3617>
- Rohman Nurafan Putra Pratama, & Tukino. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Codeigniter Framework. *JSil (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(2), 150–158. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i2.5042>