

SISTEM CATATAN KEUANGAN PADA USAHA FRANCHISE BERBASIS ANDROID

Faizal Akbar Nurramdan¹, Nunu Nurdiana²

¹Teknik Informatika, Universitas Majalengka, Indonesia

*Email: faizalakbarnurramdan@gmail.com

Abstrak

Dalam usaha franchise catatan keuangan merupakan hal yang sangat penting untuk melakukan analisis usaha yang sedang dijalani, dengan melihat permasalahan yang ada maka dibuatlah suatu aplikasi catatan keuangan harian guna membantu pelaporan catatan harian dan bulanan dengan menggunakan aplikasi android. Tujuan pembuatan aplikasi berbasis android karena yang sifatnya fleksibel dan mudah diakses dan Android Studio IDE sebagai alat untuk membuat aplikasi tersebut dan metode yang digunakan yaitu Rapid Application Development dengan kata lain RAD sama halnya dengan SDLC dalam tahap pengembangannya karena melihat waktu yang sangat singkat dan dibutuhkan hasil yang memuaskan maka metode ini adalah yang paling efisien. Kemudian di dalam nya menggunakan beberapa tahapan-tahapan dalam perancangannya dan diharapkan aplikasi ini dapat berguna untuk menganalisis serta pengambilan Keputusan yang baik pada pengambilan Keputusan dari aplikasi tersebut, dan aplikasi ini diimplementasikan di sebuah usaha franchise Rand Chicken yang berlokasi di Desa Weragati Kecamatan Palasah Kabupaten Majalengka.

Kata kunci: Franchise; Catatan Keuangan; Android

Copyright © (2022) Seminar Hasil Riset dan Pengabdian ke 4

Abstract

In a franchise business, financial records are very important to analyze the business that is being undertaken, by looking at the existing problems, an application for daily financial records is made to help report daily and monthly records using an android application. The purpose of making an android-based application because it is flexible and easily accessible and Android Studio IDE as a tool for making these applications and the method used is Rapid Application Development in other words RAD is the same as SDLC in its development stage because it sees a very short time and satisfactory results are needed, so this method is the most efficient. Then in it using several stages in its design and it is hoped that this application can be useful for analyzing and making good decisions on making decisions from the application, and this application is implemented in a Rand Chicken franchise business located in Weragati Village, Palasah District, Majalengka Regency.

Keywords: Franchise; Financial Records; Android

Copyright © (2022) Seminar Hasil Riset dan Pengabdian ke 4

PENDAHULUAN

Perkembangan usaha franchise di Indonesia juga memiliki esensi yang penting dalam perkembangan ekonomi di Indonesia. Pada tahun 2019, tercatat terdapat 2.000 merek franchise asing maupun lokal dengan omzet sekitar Rp.150 Triliun dan diharapkan masih dapat terus bertambah ke depannya. Hal ini juga didukung oleh pembukaan Presiden Joko Widodo dalam pameran Indonesia Franchise and SME Expo (IFSE) 2016 di Jakarta Convention Center (JCC) mengatakan bahwa usaha franchise juga dinilai cocok dengan kondisi masyarakat yang ada di Indonesia.

Waralaba (yang selanjutnya disebut franchise) adalah hak khusus yang dimiliki oleh orang perseorangan atau badan usaha terhadap sistem bisnis dengan ciri khas usaha dalam rangka memasarkan barang dan/atau jasa yang telah terbukti berhasil dan dapat dimanfaatkan dan/atau digunakan oleh pihak lain berdasarkan perjanjian franchise. Perjanjian franchise adalah sebuah perjanjian dimana seseorang atau badan hukum diberikan hak untuk menggunakan merek dagang orang lain atau sebuah konsep bisnis yang dalam menjalankan usaha tersebut didasarkan oleh sebuah perjanjian. Usaha franchise telah ada di Indonesia sejak tahun 1970an dengan ditandai oleh masuknya beberapa restaurants siap saji seperti Kentucky Fried Chicken (KFC), Wendy's dan McDonald's. Usaha franchise ini dianggap sebagai salah satu

usaha yang mendorong perekonomian negara, sehingga para pengusaha lokal pun ikut menciptakan franchiselokal dengan merek Es Teler 77 yang dikenal hingga saat ini. Sejak itu pun usaha franchiseasing maupun lokal di Indonesia mengalami perkembangan yang pesat.(Marpaung, 2021)

Usaha *franchise* Rand Chicken ini memiliki pusat di Desa Beber, Kecamatan Ligung, Kabupaten Majalengka. Kemudian memiliki cabang di Desa Patuanan Kecamatan Leuwimunding Kabupaten Majalengka. Pemilik *outlet* yang saat ini berdiri di Desa Weragati itu awalnya mendirikan dan bergabung dengan usaha franchise ini berada di Desa Rajagaluh kemudian dialihkan ke Desa Weragati karena faktor minat pembeli yang kurang, karena pada saat dipindahkan ke *outlet* weragati minat pembeli di desa tersebut cukup tinggi maka pemilik *outlet* tersebut membuka cabang lagi di Desa Waringin lebih tepatnya didepan Puskesmas Desa Waringin Kecamatan Palasah Kabupaten Majalengka.

Selama ini, pemilik toko hanya mengandalkan catatan seadanya untuk mengetahui keadaan keuangannya. Hal ini tentu saja dapat membuat pemilik toko mengambil keputusan yang salah. Maka dari itu dibutuhkan laporan keuangan agar dapat menggambarkan keadaan finansial toko yang sebenarnya.

Berdasarkan penjelasan diatas, peneliti tertarik untuk membuat suatu aplikasi sebagai penelitian Kerja Praktek dengan judul “SISTEM CATATAN KEUANGAN PADA USAHA FRANCHISE BERBASIS ANDROID” untuk mengatasi permasalahan yang ada. Dengan demikian, diharapkan sistem ini dapat mempermudah dalam mencatat laporan keuangan di Rand Chicken Weragati.

METODE

Metode Pengambilan Data

Ada beberapa tahapan yang peneliti lakukan untuk mengumpulkan data, diantaranya:

1. Studi Literatur

Studi literatur diambil dari beberapa jurnal, buku dan arkitel yang relevan dengan penelitian.

2. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan cara mendatangi lokasi penelitian guna mengetahui permasalahan dilapangan.

3. Wawancara

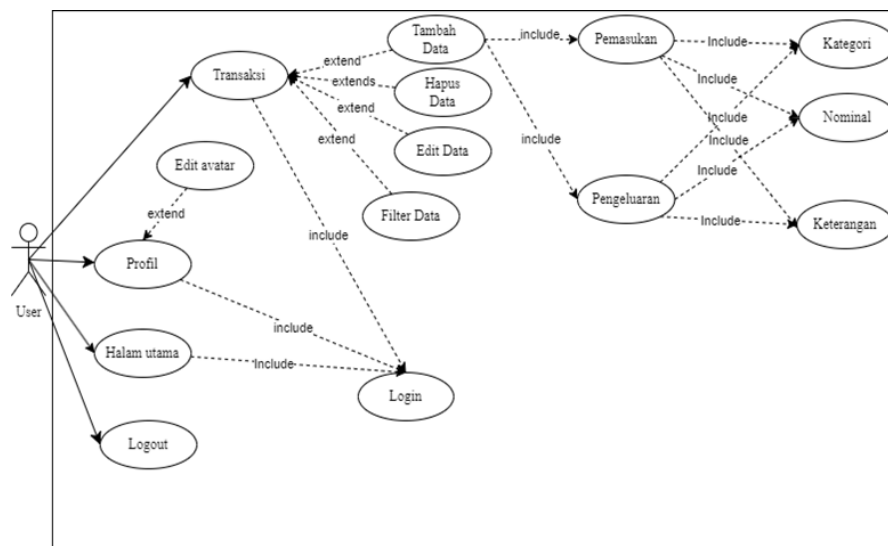
Wawancara dilakukan guna mendapatkan data yang lebih kuat langsung dari pemilik Rand Chicken Weragati untuk penelitian lebih lanjut.

Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Rapid Application Development (RAD) yang merupakan salah satu model dari System Development Life Cycle (SDLC). Rapid Application Development (RAD) merupakan model proses pengembangan perangkat lunak secara linear sequential yang menekankan pada siklus pengembangan yang sangat singkat. RAD dapat dijadikan acuan untuk mengembangkan suatu sistem informasi yang unggul dalam hal kecepatan, ketepatan dan biaya yang lebih rendah. Alasan penggunaan pendekatan Rapid Application Development (RAD) karena pendekatan ini memiliki kelebihan, diantaranya adalah : siklus pengembangan lebih pendek, lebih fleksibel, meningkatkan keterlibatan pengguna, serta dapat menekan kemungkinan kesalahan. (Hidayat & Hati, 2021)

Android Studio merupakan code editor yang pintar. Hal ini dikarenakan Android Studio memiliki fitur auto completion yaitu menampilkan saran code yang ingin kita ketikkan. Selain itu IDE ini juga memiliki kemampuan analisa code yang mumpuni serta dapat melakukan refactoring. Dengan fitur - fitur ini tentunya mempercepat waktu pembuatan program sehingga kinerja pembuat program menjadi lebih produktif. (Mulyati, 2019)

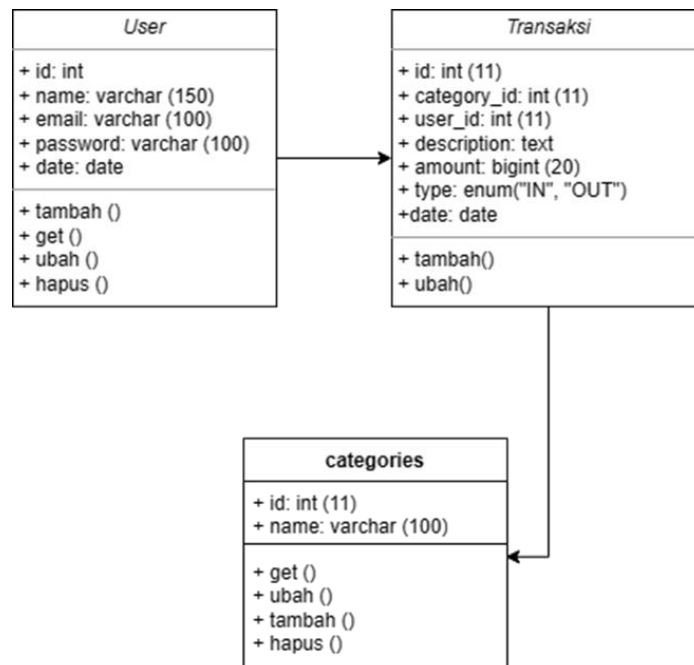
HASIL DAN PEMBAHASAN

Use case diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa saja yang menggunakan sistem dan apa saja yang dapat dilakukannya.



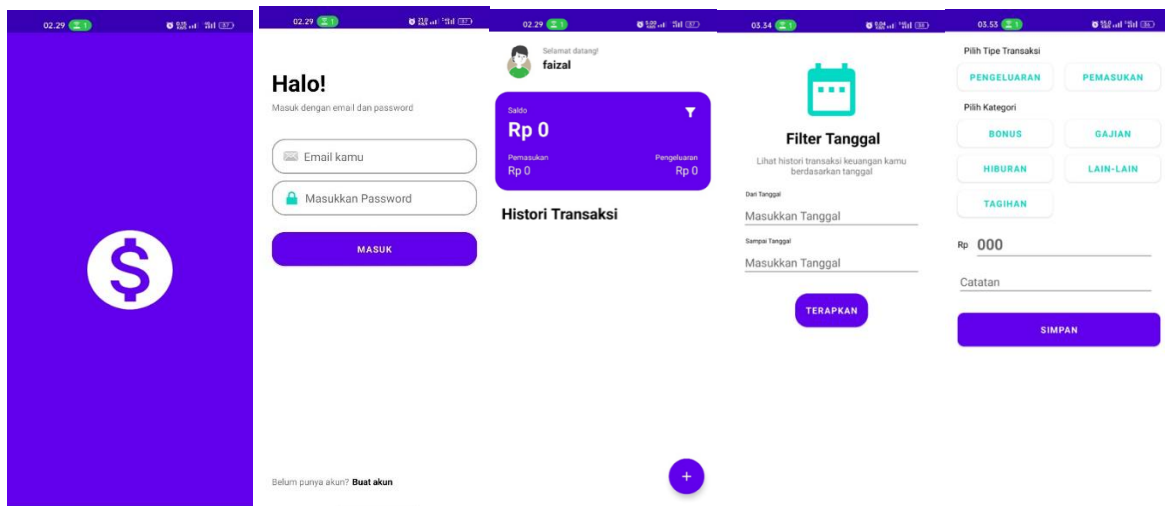
Gambar 1. Use Case Diagram Yang Diusulkan

Class diagram adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem class, atributnya, metode, dan hubungan antar objek. Berikut class diagram yang telah dibuat:



Gambar 2. Class Diagram

Adanya suatu kegiatan, tindakan, aksi atau mekanisme sistem yang mengarah pada adanya bukan hanya suatu kegiatan, tetapi suatu kegiatan yang direncanakan dan suatu kegiatan yang dilakukan untuk mencapai suatu tujuan.



Gambar 3. Interface Aplikasi Catatan Keuangan

Gambar diatas merupakan tampilan aplikasi yang diantaranya ada :

1. SplashScreen
Tampilan splashscreen merupakan tampilan awal ketika user membuka pertama aplikasi sistem catatan keuangan.
2. Tampilan Login User
Tampilan halaman *login user* merupakan tampilan Ketika *user* baru pertama kali membuka aplikasi. Kemudian sistem juga dapat memuat *hypertext* "Buat akun" yang

mengarahkan *user* ke tampilan daftar akun, tetapi apabila *user* sudah mempunyai akun maka hanya diminta untuk mengisi form yang terdiri dari *username* dan *password* yang telah dibuat pada halaman daftar akun.

3. Tampilan Utama

Tampilan halaman utama merupakan tampilan Ketika *user* berhasil melakukan login dan pada halaman ini ada beberapa menu yang dapat digunakan diantaranya tambah data, edit data, filter data, mengubah avatar pada menu profil.

4. Tampilan Filter Data

Tampilan halaman filter data merupakan menu yang menampilkan pilihan untuk memilih data terdahulu yang telah diinput. Kemudian *user* dapat memilih atau mengelompokkan data berdasarkan tanggal yang diinginkan.

5. Tampilan Tambah Data

Tampilan halaman tambah data merupakan menu untuk dapat menambahkan catatan pengeluaran dan pemasukan sesuai dengan kebutuhan.

Penulis menguji sistem menggunakan pengujian *black box testing* dilakukan dengan berbagai skenario untuk mengetahui kesalahan atau terdapat *error* yang kemudian dapat diperbaiki.

Tabel 1. Pengujian Login User

Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan Email dan Password benar	Jika Email dan Password Benar maka akan masuk ke halaman utama	Masuk ke halaman utama	Diterima
Memasukan Email dan Password benar	Jika Email yang dimasukan Salah maka akan muncul notifikasi "email do not match!" dan ketika Password Salah maka akan muncul notifikasi <i>password wrong!</i>	Muncul notifikasi password wrong! dan email do not match!	Diterima

Pada pengujian ini dilakukan percobaan login dengan memasukan *email* dan *password* yang valid dan tidak valid.

Tabel 2. Pengujian Tambah Data

Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Langsung Menambahkan Data tanpa menginput apapun didalamnya	Jika tidak memasukan data apapun didalamnya maka akan ada notifikasi pilih tipe transaksi	Muncul notifikasi "Tentukan tipe transaksi masuk atau keluar"	Diterima
Tidak memberikan catatan pada penginputan data pemasukan/pengeluaran	Jika tidak menginputkan catatan pada data pengeluaran/pemasukan maka akan ada notifikasi "Masukan keterangan transaksi"	Muncul notifikasi "Masukan keterangan transaksi"	Diterima
Tidak menginputkan jumlah uang pada data pengeluaran/pemasukan	Jika tidak menginputkan jumlah uang pada data pengeluaran/pemasukan maka akan muncul notifikasi "Masukan jumlah transaksi"	Muncul notifikasi "Masukan jumlah transaksi"	Diterima
Menginputkan data sesuai dengan form yang telah diberikan	Jika Penginputan sudah diisi semua maka akan kembali ke tampilan halaman utama dan transaksi disimpan pada Histori Transaksi	Muncul notifikasi "Transaksi berhasil disimpan" dan data disimpan pada Histori Transaksi	Diterima

Pada pengujian ini dilakukan percobaan langsung menambahkan data tanpa menginputkan sesuatu didalamnya, tidak memberikan catatan transaksi, tidak menginputkan nilai uang, dan penambahan data dengan benar.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diperoleh dari penelitian terhadap sistem catatan keuangan pada usaha franchise berbasis android adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat oleh peneliti dapat diakses dari mana saja.
2. Sistem yang dibuat oleh peneliti dapat mempermudah dalam pencatatan keuangan harian supaya tidak perlu mencatat lagi pada buku.

UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih kepada rekan-rekan yang terlibat dalam penelitian kali ini dan tidak lupa juga kepada Universitas PGRI Adi Buana yang telah menjadi wadah peneliti dalam pembuatan artikel jurnal Penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, N., & Hati, K. (2021). *Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE).* 1, 8–17.
- Marpaung, J. V. (2021). *Refleksi hukum.* 5(April), 237–254.
- Mulyati, S. (2019). *Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio.* 2, 788–797.